



*Handwritten notes in blue ink:*  
din prima  
nu se aplica  
nu se aplica  
A se aplica  
se aplica  
se aplica  
se aplica

Str. Principala Alunisu, nr. 85, telefon /fax 0249/469609 e-mail primaria\_spineni@yahoo.com

## DISPOZIȚIE

**CU PRIVIRE LA:** *constituire Comisie de specialitate pentru constatarea și evaluare a pagubelor produse de speciile de fauna de interes cinegetic la culturile agricole pentru comuna Spineni, județul Olt;*

Având în vedere:

- Art.3 (1) din H.G. nr. 1679/2008 privind modalitatea de acordare a despăgubirilor prevăzute de Legea vânătorii și a protecției fondului cinegetic nr. 407/2006, precum și obligațiile ce revin gestionarilor fondurilor cinegetice și proprietarilor de culturi agricole, silvice și de animale domestice pentru prevenirea pagubelor;

În temeiul art. 63 alin. 1 coroborat cu alin 5 lit. c) și art. 68 alin.1 coroborat art. 115 alin. (1) lit. a) din Legea nr. 215/2001(r1), privind administrația publică locală, cu modificările și completările ulterioare,

### PRIMARUL COMUNEI SPINENI, JUDETUL OLT DISPUNE :

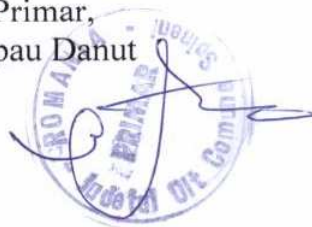
**Art.1** Începând cu data de 01.04.2016 se constituie Comisia de specialitate pentru constatarea și evaluare a pagubelor produse de speciile de fauna de interes cinegetic la culturile agricole pentru comuna Spineni, județul Olt în următoarea componenta:

- Predoana Constantin Gabriel – secretar - reprezentantul comunei
- Ghita Ilie – reprezentant APM Olt;
- Popescu Marin – reprezentant DADR Olt;

**Art.2** Membrii Comisiei de specialitate pentru constatarea și evaluare a pagubelor produse de speciile de fauna de interes cinegetic la culturile agricole pentru comuna Spineni, județul Olt vor întocmi dosarul prevăzut de Art. 7 din H.G. nr. 1679/2008.

**Art.3** Prezenta dispoziție se va comunica membrilor Comisiei, Instituției Prefectului – Județul Olt pentru legalitate și va fi adusă la cunoștință publică prin afișare la avizier și pe site-ul propriu.

Primar,  
Sarpau Danut



Avizat,  
Secretar,  
Predoana C-tin Gabriel

Nr. 73/01.04.2016